ビッグオーシャン大神経衰弱の遊び方

1. ビッグオーシャン大神経衰弱とは

Twelv-O のカードを使用して行う神経衰弱です。 通常トランプの神経衰弱では数字が一致した場合にカードを取ることができますが、ビッグオーシャン大神経衰弱ではカードに記された数字だけでなく絵柄や色が一致した場合や絵柄のカテゴリが揃った場合もカードを取ることができます。 さらに、 プレーヤーが錨のカードを引いた場合にはカードを引いたプレーヤーに 罰則が与えられるとともに、 ゲーム展開も二転三転していきます。 さあ貴方も Twelv-O の大海原で繰り広げられる 取り放題の神経衰弱を是非お楽しみください。

2. ゲームの進め方

まず Twelv-O のカードを全て裏側にして場に広げます。 広げるカードは Twelv-O 1 組(72 枚)でも、2 組(144 枚)でも構いません。 カードを広げたら、 プレーヤー間でカードを引く順番を決めます。 順番が決まったら始めのプレーヤーが カードを引きますが最初の場ではカードに記載された数字だけでなく色や絵柄が一致してもカードを獲得することができます。 例えば、 プレーヤーが 1 枚目と 2 枚目に以下のようなカードを引いた場合にカードを獲得することができます。













数字が一致した

色が一致した

絵柄が一致した

また、引いた2枚のカードの数字、色、絵柄が一致していない場合でも、引いたカードの絵柄のカテゴリが一致していればカードを引いたプレーヤーはさらにもう一枚のカードを引くことができ、その時追加で引いた3枚目のカードが前の2枚のカードとカテゴリが一緒で絵柄が異なっていれば、その場合もカードを獲得することができます。

カテゴリには船と貝と魚形生物の3種類があり、以下のような場合にカードを獲得できます。

















【船のカテゴリの場合】

【貝のカテゴリの場合】









OR



3枚目

【魚形生物のカテゴリの場合】

- 3 枚目のカードを引くにあたり、たとえそのカードが 1 枚目、2 枚目のカードと数字、 色、 絵柄が一致していたとしても、
- 3 枚がカテゴリとして揃わなければカードを獲得することはできません。
- 尚、 上記に従いカードを獲得したプレーヤーは引き続きカードを引く権利を得ます。
- 一方、2枚(カテゴリが揃う可能性がある場合は3枚)のカードを引いてもカードを獲得できなかった場合は引いたカードを 裏返しにして場に戻したうえで、カードを引く権利は次のプレーヤーに移行します。